



openSUSE

gossip

# 社区与发行版

## Join The Geeko Community!

Heya geekos, geekos-to-be, and all other interested parties. This time it's going to be a short one. We, the geekos kindly invite you to hang out with us!

Yes, hang out. You know a good song you'd like to share with someone to help them kickoff a good and productive day? Do share! Seriously, our forums are well regarded in the FOSS community for being a great source of technical aid by kind and patient people. You've probably also stumbled onto the official #opensuse IRC channel, and met a few individuals who were eager to help. But, openSUSE's web infrastructure has a lot more to offer. There's our own social network called [Connect](#), for instance. There, you can create your geeko profile and spread your social network with like-minded individuals from all over the world. Then there's [#opensuse-chat](#) on irc.opensuse.org (powered by freenode). And last but not least, the most powerful of them – the [openSUSE forums](#)! The help section of the forum is really really active. You see new threads pop up in a matter of minutes. But, what people usually miss out is the 'Community & Fun' subforum, where many of us are hanging out, exchanging music videos, book & film recommendations, travelogues from all over the world where our members have been, and for those with only technical inclinations – there have been three systemd discussions in the past month or so :D . Three. (You can also chat in Russian, Dutch, French, Greek, Chinese and German in the localized subforums!)

Yes, we understand many of you feel like 'we don't need to pat each other on the back' for using openSUSE. Granted. But, we all have our reasons for using this great concoction of software. And yes, it deserves to be shown off. And we deserve to have a closely-knit community. The closer together a community is, the more efficient and strong it will become. You're running openSUSE? Well, you've made your first step. You have entered the green realm. And the green realm has cookies. Or was that the dark...ah, never mind :).

Anyway, do join the green side. There's a lot of fun to be had :D

## Nenad Latinović 带来的命令行教程：Command Line Tuesdays – Part Three

Heya Geekos! New week, new part in our CLT series!

Today, mr Shotts takes us on a first part of a guided tour through our file system. We'll learn how to visit, list files within directories and we'll learn to use some options for the first time. So let's begin with the first command of the week.

[More](#)

# 系统与软件

## Humble Eye Candy Weekly Bundle

谁说独立游戏都是怀旧 8 位机风格的？本周的 Humble Weekly Bundle 带来画面精美的数款独立制作游戏，视觉党不妨一看。

本期的三款游戏有：

- [140](#)：极简风格的平台动作游戏，场景的机关随着背景音乐有节奏的变化，颇有 [Sound Shapes](#) 的风范。荣获 2013 独立游戏节最佳音效奖及技术奖提名。
- [KAMI](#)：日语“纸”的意思，一款独特的折纸游戏，需要巧妙的选择彩色纸，完成填满屏幕的任务。注意无桌面 Linux 版，但提供 Android 版。
- [Ballpoint Universe - Infinite](#)：一个由圆珠笔绘制而成的世界，却充满了杀机……玩腻了纵向“打飞机”，不妨试试横向打……打圆珠笔。

如果付费超过当前平均值（目前是 \$5.66），即可解锁以下游戏：

- [Secrets of Rætikon + Artbook](#)：2D 开放世界探索游戏，不过这一次玩家将扮演一只飞鸟。你不会喷火，所以需要灵活的运用环境中的因素击败路上的对手才能深入。
- [Antichamber](#)：又见这个扭曲精神的神作了，曾出现在 [Indie Bundle 11](#) 中。
- [Cinders](#)：视觉小说游戏，120 个抉择，300 个选项，多种结局。四名女子的命运纠葛，将通过您的选择得到答案。注意无桌面 Linux 版。

如果付费超过 \$12，即可解锁：

- [Mercenary Kings](#): 在不远的将来，地球的命运掌握在玩家扮演的雇佣兵小队手中（二缺银河护卫队既视感），人类能否挣脱邪恶军事组织 CLAW 的控制，全靠你们了！风格类似 Metal Slug 的横版动作游戏，支持本地多人联机，叫上小伙伴一起来吧！注意无桌面 Linux 版。

本次套装还包括这些游戏艺术设定画集及壁纸，完全免费哦！

这几款总零售价达到 \$107 的游戏，您现在可以完全自定义价格，并且可以获得无 DRM 限制的 Linux, Win 和 OSX 版本，还有 Steam 平台兑换码。现在购买还可以获得所有游戏的无损原声音乐集。另外别忘记你的购买价格中的一部分还可以自选捐赠给 Entertainment Software Association Foundation 基金会或者 Child's Play Charity 慈善组织。

[购买地址及视频演示（支持 Amazon, Paypal 银联卡, Google Checkout 和 Bitcoin）](#)

PS: [Humble Store](#) 正在进行无 DRM 游戏的限时促销，降价幅度高达 85%！

## ibus-table 1.8.3 发布

ibus-table 1.8.3 已经发布，简化了数据库格式并支持与 GNOME 3 集成。感谢发布者 Wu Peng 来稿

新特性有：

- 简化的 sqlite 数据库格式，减小了文件体积；
- 通配符支持，可在对话框中设置；
- 更多配置选项，gnome 3 集成；
- 改进候选词的排列顺序；
- 修正了输入时的光标移动；
- 错误修正；

更新 ibus-table, 需要重新构建相关的软件包, 如 ibus-table-chinese, ibus-table-others 等。

欢迎大家使用 ibus-table 1.8.3, 预祝使用愉快。

[英文更新摘要](#)

## WebODF 0.5

使用 Web 技术开发的开放文档格式（ODF）在线查看编辑器发布了 0.5 版本，实现了在浏览器中无需插件的 .odt 文档编辑。

WebODF 0.5.0 带来的更新有：

- 依然仅使用 HTML/CSS/JavaScript Web 技术开发，无需额外插件。
- 核心内容封装为 webodf.js 的 JavaScript 库，提供开放 API 方便调用。
- 提供参考 .odt 在线编辑器 Wodo.TextEditor。

项目组还表示在 0.5 之后将采取按时发布模式，每月发布一个新版本。接下来的版本中将要实现的是多人协作，这项功能已经在 ownCloud 文档编辑器的分支中实现了。

[发布公告](#)

[项目首页](#)

[适用于 Firefox 的 ODF 文档查看器扩展](#)

[公开在线 Demo](#)